

3. Laufer DWZ-Pokalturniere

unterstützt von



Jugend-Pokal – U12, U10, U8 mit DWZ<1000
Amateur-Pokal – jegliches Alter mit DWZ<1600
neu: Meister-Pokal – jegliches Alter mit DWZ>1400

Termin	Sonntag, 20. Oktober 2019 – Anwesenheitskontrolle 9:30 Uhr Turnierstart 10:00 Uhr – Turnierende geplant für spätestens 18:00 Uhr
Ort	Gymnasium Lauf, Hardtstraße 37, 91207 Lauf an der Pegnitz
Anfahrt	PKW: je nach Vorgabe des Navigationsgeräts, Parkplatz Bitterbachhalle (Daschstr. 6), ca. 5 Minuten zu Fuß
Teilnahme	Jugend-Pokal: U12 (2008/09), U10 (2010/11), U8 (2012/...) mit DWZ<1000 Amateur-Pokal: jegliches Alter mit DWZ<1600 Meister-Pokal: jegliches Alter mit DWZ>1400 (keine obere DWZ-Grenze)
Turniermodus	Jugend-Pokal: 5 Runden CH-System, 60 Minuten je Spieler und Partie U12, U10, U8 je nach Teilnehmerzahl in einem/mehreren Turnieren Amateur-Pokal: 3 Runden (jeder gegen jeden) in 4er-Gruppen, 90 Min. Splr./Partie Gruppen mit gleicher Spielstärke, Erwachsene und Jugendliche zusammen bei entsprechender Teilnehmerzahl eventuell eine 6er-Gruppe mit CH-System Meister-Pokal: 2 Runden (KO-System) in 4er-Gruppen, 90 Min. Spieler/Partie 1. Runde als Halbfinale, dann 'Spiel um 3. Platz' und 'Finale' Mitschreibpflicht – alle Turniere werden zur DWZ-Auswertung eingereicht. Details zum Turnierreglement auf www.dwz-pokalturniere.de
Leitung	Turnierleitung: Dr. Rebekka Keck, Dieter Schiele Schiedsrichter: Oliver Puschak
Betreuung	Nach den Partien Möglichkeit zur Analyse dieser mit anwesenden Trainern!
Voranmeldung	bis Donnerstag, 18. Oktober – Teilnehmerzahl auf 100 Spieler begrenzt per E-Mail an anmeldung@dwz-pokalturniere.de
Startgeld	10 € pro Teilnehmer, zahlbar vor Ort
Preise	Pokale für die Plätze 1-3 und das beste Mädchen in jeweils U12, U10 und U8 Pokale für die Amateur-/Meister-Gruppensieger, Urkunden für alle Teilnehmer
Verpflegung	Getränke und Snacks, sowie Kaffee und Kuchen vor Ort
Kontakt	www.dwz-pokalturniere.de / info@dwz-pokalturniere.de
Presse/Bilder	Teilnehmer und Besucher verzichten auf das Recht am eigenen Bild (§23 KunstUrhG)