

9. Münchener DWZ-Pokalturniere

unterstützt von



Jugend-Pokal – U12, U10, U8 mit DWZ<1000
Amateur-Pokal – jegliches Alter mit DWZ<1600
Meister-Pokal – jegliches Alter mit DWZ>1400

Termin	Samstag, 13. Dezember 2025 – Anwesenheitskontrolle 9:45 Uhr Turnierstart 10:00 Uhr – Turnierende geplant für spätestens 18:00 Uhr
Ort	Mensa des W.-v.-Siemens-Gymnasiums, Quiddestraße 4, 81735 München
Anfahrt	PKW: je nach Vorgabe des Navigationsgeräts, Parkplätze vorhanden MVV: U5 bis Quiddestraße, danach ca. 2 Minuten zu Fuß
Teilnahme	Jugend-Pokal: U12 (2014/15), U10 (2016/17), U8 (2018/...) mit DWZ<1000 Amateur-Pokal: jegliches Alter mit DWZ<1600 Meister-Pokal: jegliches Alter mit DWZ>1400 (keine obere DWZ-Grenze)
Turniermodus	Jugend-Pokal: 5 Runden CH-System, 60 Minuten je Spieler und Partie U12, U10, U8 je nach Teilnehmerzahl in einem/mehreren Turnieren Amateur-Pokal: 3 Runden (jeder gegen jeden) in 4er-Gruppen, 90 Min. Splr./Partie Gruppen mit gleicher Spielstärke, Erwachsene und Jugendliche zusammen bei entsprechender Teilnehmerzahl eventuell eine 6er-Gruppe mit CH-System Meister-Pokal: 2 Runden (KO-System) in 4er-Gruppen, 90 Min. Spieler/Partie 1. Runde als Halbfinale, dann 'Spiel um 3. Platz' und 'Finale' Mitschreibpflicht – alle Turniere werden zur DWZ-Auswertung eingereicht
Voranmeldung	neu in zwei Schritten, beide sind bis Mittwoch, 10. Dezember 2025, zu erledigen 1) per E-Mail an dwzev@dwz-pokalturniere.de diese wird beantwortet und bestätigt, wenn die Teilnahme möglich ist 2) per Vorüberweisung des Startgeldes von 12 € die (neue!) benötigte IBAN wird in der obigen E-Mail mitgeteilt
Teilnehmerzahl	auf 140 Spieler begrenzt
Preise	Pokale für die Plätze 1-3 und das beste Mädchen in jeweils U12, U10 und U8 Pokale für Amateur-/Meister-Gruppensieger Medaillen für alle weiteren Teilnehmer
Kontakt	www.dwz-pokalturniere.de / info@dwz-pokalturniere.de
Daten/Bilder/Presse	Teilnehmer (bei Minderjährigen: deren Erziehungsberechtigte) erklären mit der Anmeldung ihr Einverständnis mit der zur DWZ-Auswertung durch den DSB nötigen Datenweitergabe, sowie mit der Veröffentlichung von Ergebnissen, Photos, Spielberichten und Ähnlichem.